

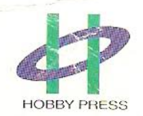
Presenta:

los COMECOCOS del verano.

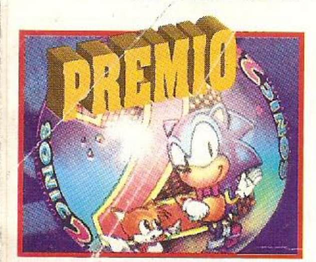
Sorteamos más de 300 regalos

¡¡1.000.000 DE PESETAS EN PREMIOS!!

HOBBY CONSOLAS. Edita: HOBBY PRESS S.A.
Imprime: Altamira.
Depósito Legal: M-32631-1991



Hobby Consolas presenta el libro del verano. Sí, como lo oís, el auténtico libro del verano. El libro que os podéis llevar a la playa, a la piscina, al campo o a la montaña. Porque lo que tenéis entre manos es un súper libro repleto de pasatiempos consoleros con los que llenar vuestros momentos de ocio con mil y una argucias, sabrosos juegos y cientos de desafíos a vuestra inteligencia y sentido del humor. Pero la cosa no va a quedar en «simple» diversión. Junto a estos retos jugables os esperan cientos de regalos: balones de Sonic, de Mario, relojes de Street Fighter II, bicicletas de montaña, megapacks de Sega y un sinfín de sorpresas que sólo los más astutos podrán conseguir. Por cierto, hablando de astucias y de regalos, observaréis que no hemos dado las soluciones a los pasatiempos. Por si hay alguno atascado, que no se preocupe: el mes que viene tendréis todas en Hobby Consolas. De momento, a divertirse «pensando».



PASATIEMPO 1
COMPLETA LA FRASE GUAY

Resuelve las definiciones que te proponemos, y luego translada las letras que vienen señaladas con un número a la frase de abajo. Entre los acertantes, sortearemos 15 alucinantes y veraniegos balones de Sonic.

1.- Pequeño dinosaurio que acompaña a Mario en sus aventuras:

4 1

2.- El más famoso juego de lucha de todos los tiempos:

7 10 10 10

3.- Nombre de la mascota de SEGA:

2 5

4.- Título original del último éxito cinematográfico de Steven Spielberg, y futuro bombazo en el mundo del videojuego:

14 11 9 9

5.- ¿ Cómo se llama la sección de Hobby Consolas en la que se comentan las últimas novedades japonesas ?

3 6 6

6.- Son pequeños seres con diferentes habilidades, su pelo es verde y sus vestiduras moradas. Sus creadores son los señores de Psygnosis:

8 12 12

7.- Y por último, una de fútbol: ¿ qué equipo ha ganado la liga 92-93?

15 13

LA FRASE ES:

1 2 3 3 4 5 2 6 7 2 8 9 7

10 11 12 13 14 2 15 9 4 11 9

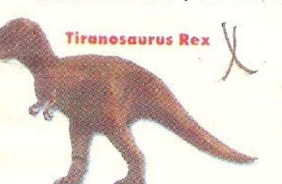
Dilophosaurio



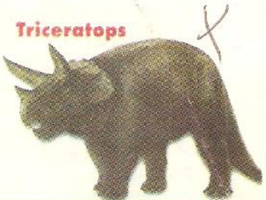
PASATIEMPO 2

SOPA DE LETRAS

Encuentra los nombres de los cinco protagonistas de "Jurassic Park", así como la compañía encargada de su realización.



Compsognatus



O S R T L H T M L P Ñ G R B T K
D S U T A N G O S P M O C B R A
F B T D H M Z Q R R T K L D I V
G F V B M U I O P P B G T B C Ñ
J T I R A N O S A U R U S R E X
Q F T Q P Ñ M R V Z Q G O I R M
H V B Y I A I V R W S N C E A X
B C R Y N C A S F M A B T U T P
J B N P O V R T U E M Q X Z O B
L M V L B C E O C M W Y I Q P G
P M E B H Y J O C V G H U T S B
Ñ V I I M G K Q N S H Q X J L Ñ
Q M D I L O P H O S A U R I O P

PASATIEMPO 3

AQUÍ HAY ALGO QUE SOBRA...

Tacha lo que no proceda en cada uno de los apartados. Si te apetece.

1.- MEGA DRIVE
GAME GEAR
GAME BOY
MASTER SYSTEM
MEGA CD

2.- ZANGIEF
GUILE
HONDA
BLANKA
FASTER

3.- GP MONACO
OUT RUN
ROBOCOP
HARD DRIVIN´
CHASE H.Q.

4. CHUCK ROCK
BATMAN
ROBOCOP
GREMLINS
ADDAMS FAMILY

5.- SOCCER BRAWL
BATTLETOADS
LAST RESORT
MAGICIAN LORD
WORLD HEROES

6.- LOLOCOP
PEPO SCOPE
THE DESTRUCTOR
TENIENTE RIPLEY
GIANCARLO VIALLI

PASATIEMPO 4

CADA OVEJA CON SU PAREJA

En este comecocos que te proponemos, tan sólo tienes que relacionar cada uno de los elementos de la primera columna con otro de la segunda. No te vuelvas loco, que es muy sencillo.



PASATIEMPO 5

¿EN QUÉ CARTUCHO APARECEN...?

A continuación, te presentamos una serie de personajes de lo más conocido en el mundo de las consolas. Lo que debes hacer es colocar a su lado, y en el espacio creado para ello, el título del cartucho en el que aparecen. En la mayoría de los casos coincide con el nombre del propio personaje, así que no tendrás muchos problemas. Después, traslada las letras para formar el nombre de un personaje muy querido por todos vosotros.












1. _ _ _ _ _ _ _
   1
2. _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _
   2
3. _ _ _ _   _ _ _ _ _
   3



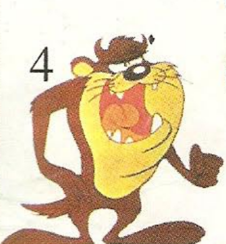
4. _ _ _ - _ _ _ _ _
   4
5. _ _ _ _ _   _ _ _ _
   5

EL PERSONAJE ES: _ _ _ _ _ _
5 2 3 4 2 1







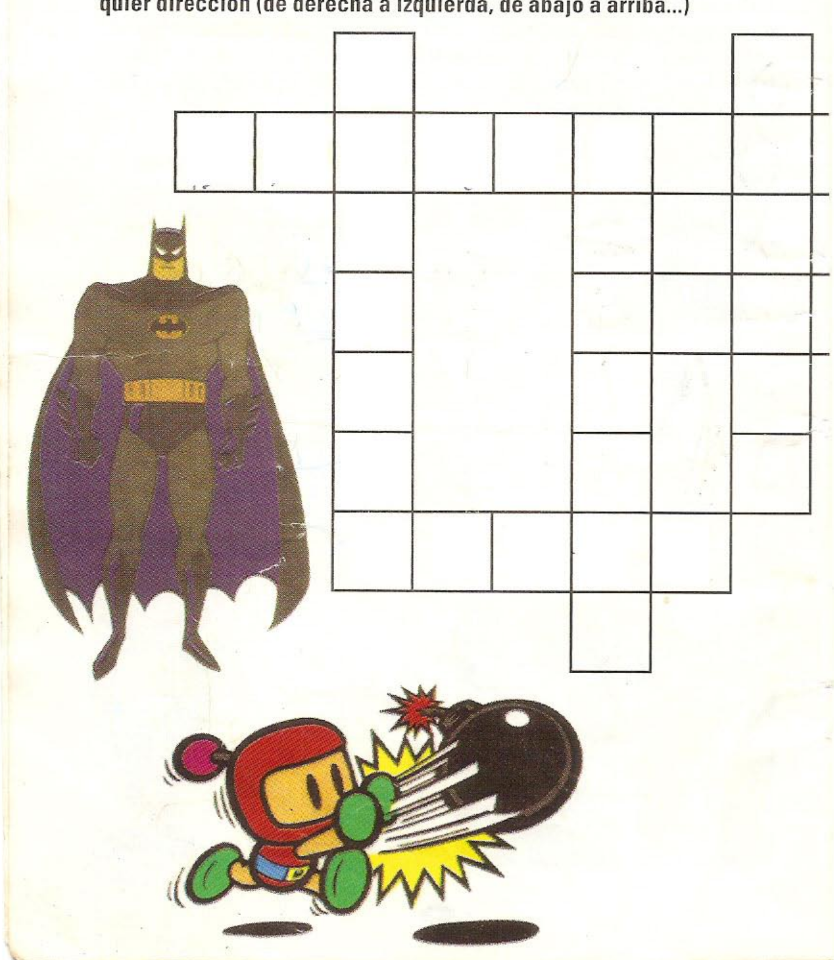



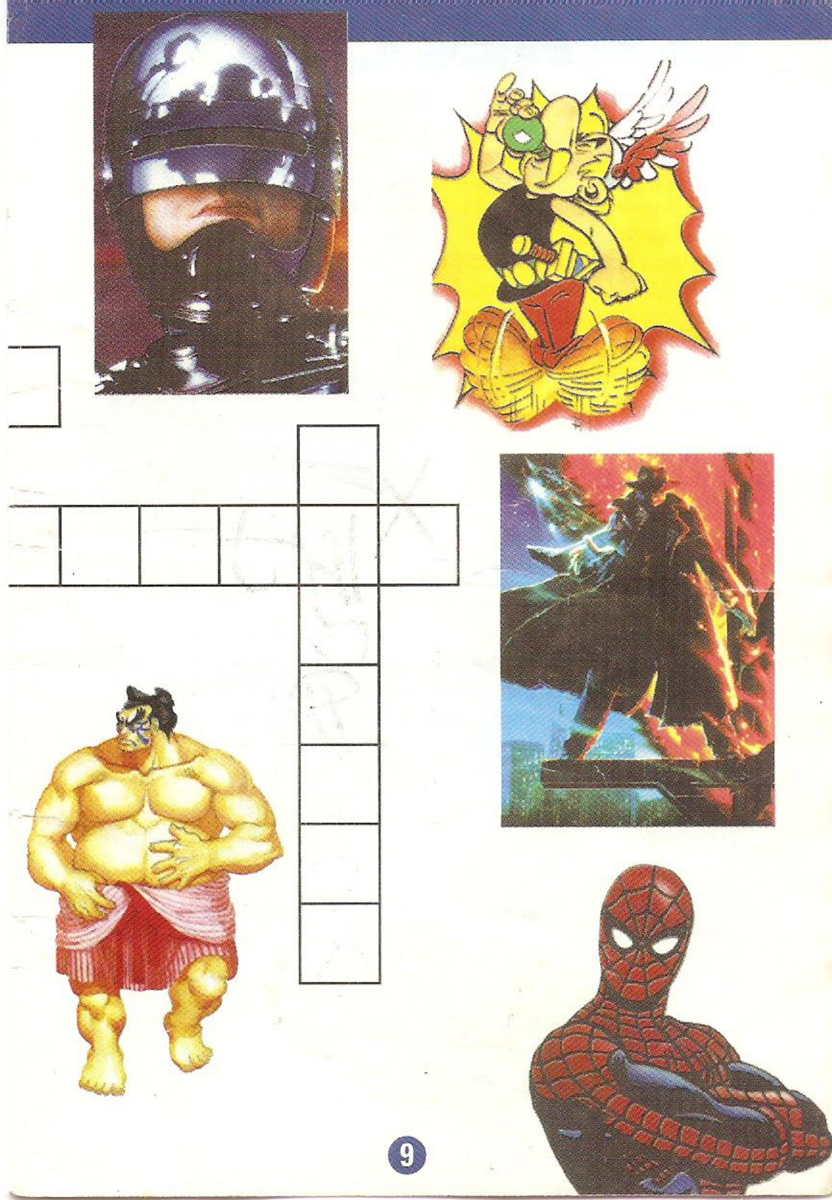


PASATIEMPO 6

PALABRAS CRUZADAS

Averigua quienes son estos seis personajes y translada su nombre a estas casillas. Pero ten en cuenta que pueden estar escritos en cualquier dirección (de derecha a izquierda, de abajo a arriba...)

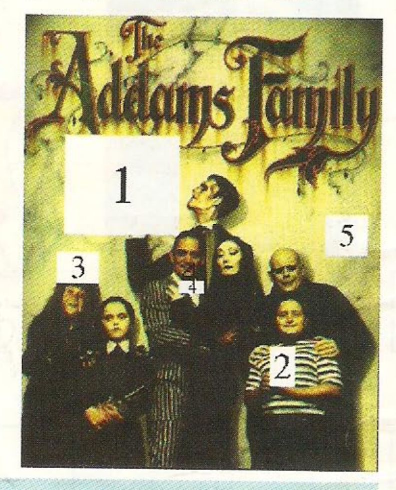




PASATIEMPO 7
RETRATO DE FAMILIA

Los Addams han perdido algunos objetos de su fotografía familiar, pero ahora no recuerdan qué es lo que llevaba cada uno. ¿Serías capaz de sacar el trasero del agua por unos minutos y ayudarles a resolver este problema?

1. ______________________
2. ______________________
3. ______________________
4. ______________________
5. ______________________



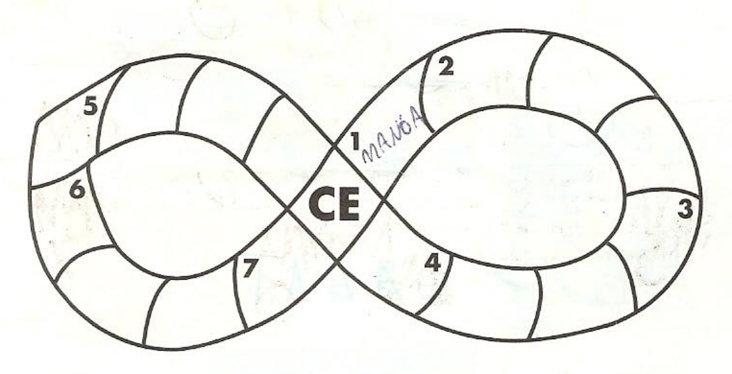
PASATIEMPO 8
UNA DE PENSAR

¿Eres capaz de unir estos 9 puntos con sólo 4 trazos sin levantar el lápiz del papel? Te avisamos que no es nada fácil, pero si consigues hacerlo, podrás presumir toda tu vida ante tus amigos. (¡Ah, y no valen curvas ni trucos raros!)

PASATIEMPO 9
LA SERPIENTE SILÁBICA

Completa con las definiciones correctas el cuerpo de la serpiente, teniendo en cuenta que cada palabra comienza con la misma sílaba con la que acaba la anterior.

1. Nombre que reciben los cómics en Japón.
2. La portátil de Sega.
3. Golfista que da nombre a un juego de Mega Drive.
4. El juego con el que practican los mercenarios de guerra.
5. Iniciales de Compact Disk (con todas las letras).
6. Si sigues atontado resolviendo este comecocos, el helado se te va a quedar así.
7. Uno de los enemigos de Mega Man.



PASATIEMPO 10
GRACIOSETE EL NIÑO

Pregúntale esto a algún amigo tuyo, pero dile que debe responder muy rápido:

¿De qué color es el frigorífico de tu casa ? Seguro que responde que blanco. Luego, -y pregúntaselo a toda velocidad, ¿qué beben las vacas ? Seguro que responde leche.

Entonces empezarán las carcajadas. Las vacas no beben leche, hombre, ¡beben agüita del monte!

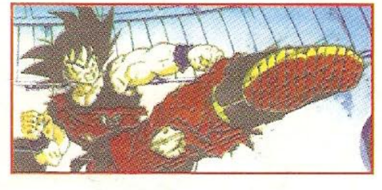


PASATIEMPO 11

BUSCA LAS INICIALES

Si resuelves este sencillo pasatiempo correctamente, y nos envías la solución, podrás conseguir esta fabulosa camiseta EXCLUSIVA de tu revista favorita. ¡Y date prisa porque sólo vamos a sortear 50 camisetas!

Con las iniciales de estos personajes que te presentamos, podrás formar el nombre de un luchador mítico del Street Fighter 2.

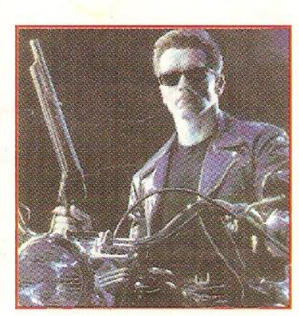




SU NOMBRE ES:







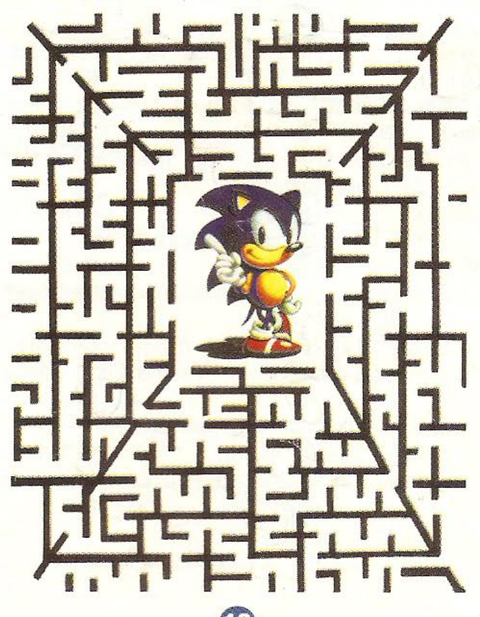
PASATIEMPO 12
VOCALES FUGADAS

A esta sabia frase le faltan las vocales. ¿Puedes completarla?

S__ Q__ __ __R__S __ST__R __ L__
__LT__M__, L__ __ H__BBY C__NS__L__S.
Y H__Z __ST__S P__S__T__ __MP__S.

PASATIEMPO 13
EL LABERINTO

¿Crees que podrás hacer que Sonic encuentre el camino de salida y vuelva así a reunirse con todos los amantes de los buenos juegos ?





PASATIEMPO 14
TEST CONSOLERO

La cuestión es sencilla. Como si de un examen se tratara (pero bastante más fácil y divertido, claro). Debes escoger, entre las tres opciones que te damos, cuál es la solución correcta a nuestra pregunta.
Y si logras responder bien a las diez cuestiones y nos las envías, podrás conseguir uno de los diez relojes de Guille de Street Fighter que sorteamos. Genial, ¿no?

1.- ¿Qué consola está considerada como el Rolls Royce de las consolas ?
A- SUPER NINTENDO **B-** NEO GEO **C-** MEGA DRIVE

2.- ¿ Cuántos enemigos finales hay en el Street Fighter 2 ?
A- TRES **B-** CUATRO **C-** CINCO

3.- ¿ Cómo se llama el zorrillo que acompaña a Sonic en el Sonic 2 ?
A- TAILS **B-** FRED **C-** FOXXY

4.- ¿ Qué famoso piloto de Fórmula-1 da nombre al Super Mónaco GP II?
A- NIGEL MANSELL **B-** ALAIN PROST **C-** AYRTON SENNA

5.- ¿ Cómo se llama el chip gracias al cual se realizan los efectos de rotación de la Super Nintendo ?
A- CHIP SX **B-** CHIP FX **C-** ROTATE CHIP

6.- ¿ Cuántos hoyos componen un campo de golf ?
A- 36 **B-** 18 **C-** 25

7.- ¿ Qué juego ha estado durante más semanas, consecutivas o no, a la cabeza de la lista de NES?
A- SUPER MARIO III **B-** MARIO & YOSHI **C-** STREET FIGHTER 2

8.- ¿ Cuántas monedas debe encontrar Mario en Super Mario Land ?
A- 5 **B-** 10 **C-** 6

9.- ¿ Cómo se llama el perro de Mega Man en Mega Man 2 ?
A- LASSIE **B-** RUSH **C-** MARCUS

10.- ¿ Cuántos megas puede llegar a tener un cartucho de Neo Geo ?
A- 330 **B-** 100 **C-** 82

PASATIEMPO 15
SILUETAS





Averigua el nombre de estos personajes, teniendo tan solo como pista sus siluetas.

1 ____________

3 ____________



2 ____________



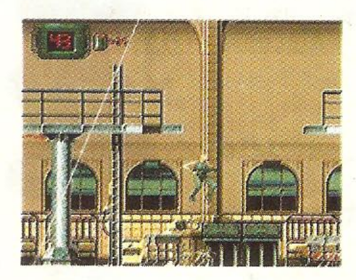
4 ____________

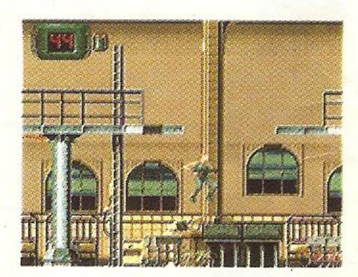
PASATIEMPO 16
CADA OVEJA CON SU PAREJA: CINEMATOGRÁFICOS

BATMAN	ROBIN WILLiAMS
ROBOCOP	RAUL JULIA
INDIANA JONES	SEAN CONNERY
THE ADDAMS FAMILY	MICHAEL KEATON
HUNT FOR RED OCTOBER	PETER WELLER
TERMINATOR	CHRISTOPHER REEVE
HOOK	HARRISON FORD
SUPER MAN	SCHWARZENEGGER

PASATIEMPO 17
BUSCA LAS DIFERENCIAS

Entre estas dos pantallas, y aunque no lo parezca, existen ocho diferencias. A ver si tienes buena vista y puedes encontrarlas.





PASATIEMPO 18
ELIMINA EL QUE SOBRE

Tacha el término que no «venga a cuento» en cada grupo.

1.- FATAL FURY
WORLD HEROES
MORTAL KOMBAT
RODLAND
ART OF FIGHTING

2.- RYU
SON GOKU
PICOLO
VEGETA
FREEZER

3.- LO MAS NUEVO
EN PORTADA
LISTA DE EXITOS
LASERS & PHASERS
HOBBYCONSOLAS AL HABLA

4.- ECCO
MICKEY MOUSE
SONIC
ASTERIX
YOSHI

5.- MATAMARCIANOS
ACCION
SCROLL
INTELIGENCIA
AVENTURA

6.- BUGS BUNNY
BABS
HAMTON
PLUCKY DUCK
BUSTER BUNNY

PASATIEMPO 19

UNA DE CONSOLAS

El nombre de cada una de estas consolas debe ir colocado en el apartado correspondiente. Una vez lo hayas conseguido, traslada la letra a la casilla que le corresponda y obtendrás el el nombre de un personaje súper fuerte.

1. NEO GEO
4 3 2 3

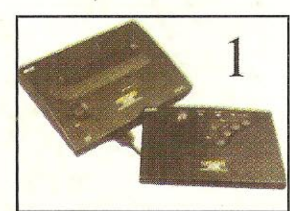
2. NINTENDO
4 4 3 4

3. SUPER NINTENDO
3
4 4 3 4

4. MASTER SISTEM
1 5
1

5. GAME BOY
2 5 1 3

6. GAME GEAR
2 5 1 3 2 3 5





¿Quién es más fuerte que Superman?

MEGAMAN
1 3 2 5 1 5 4










PASATIEMPO 20
CADA OVEJA CON SU TRÍO

SHADOW WARRIORS	BABS	OCEAN
FANTASIA	MURPHY	KONAMI
ROBOCOP	BILLY & JIMMY	SEGA
GOLDEN AXE	AX	TECMO
DOUBLE DRAGON	RYU HAYABUSA	RARE + TRADEWEST
BATTLETOADS	MICKEY MOUSE	INFOGRAMES
TINY TOON ADV.	JAKE Y ELWOOD	ACCLAIM
THE BLUES BROTHERS	ZIZT, PIMPLE Y RASH	TITUS SOFTWARE

PASATIEMPO 21
EL JUEGO DE LAS PISTAS

Con estas pistas que te presentamos, deberás adivinar qué personaje ocultamos. Lógicamente, tendrá más valor adivinarlo con la primera pista, pero tampóco está mal hacerlo con la última.

PRIMERA PISTA
Es un androide de ojos saltones.

SEGUNDA PISTA
Su nombre está formado por tres letras mayúsculas, y es todo un engendro de ingeniería en lo que a gadgets se refiere.

TERCERA PISTA



CUARTA PISTA





PASATIEMPO 22

PALABRA OCULTA

Translada las definiciones y encuentra la palabra oculta. Si lo haces podrás conseguir una de estas 25 flipantes latas "guardacosas" de Coca Cola.

1.- _ _ _ _ _ _ (A)

2.- _ _ _ _ _ _ _ _ (B)

3.- _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ (C)

4.- _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ (D)

5.- _ _ _ _ _ (E)

6.- _ _ _ _ _ _ _ _ _ (F)

7.- _ _ _ _ _ _ (G)

8.- _ _ _ _ (H)

9.- _ _ _ _ _ _ _ (I)

10.- _ _ _ _ _ (J)

1. Nombre de uno de los enemigos de Goku, luego transformado en aliado al luchar contra Freezer. **2.** Esta palabra es igual al significado de la "N" de la palabra NES. **3.** Juego en el que intervienen los famosos hermanos Billy y Jimmy Lee. **4.** Personaje interpretado por Arnold Swarzenegger y llevado al mundo del videojuego. **5.** Puercoespín azul. **6.** ¿ Cómo es el parque de los dinosaurios ? **7.** Personaje femenino del Street Fighter 2. **8.** La última aventura de las Tortugas Ninja se llama "Turtles in ......". **9.** Ciudad natal de Batman. **10.** El enemigo número 1 de Batman.

PASATIEMPO 23
CRUCIGRAMA CONSOLERO

Cuando te despiertes de la siesta, resuelve este crucigrama y descubre de paso la frase secreta.

HORIZONTALES:

A. Segundo nombre de la portátil de Sega. Personal Computer.

B. Aquello que recoge Sonic. Nintendo Entertainment System.

C. Nota musical. Contesta al teléfono rojo.

D. Vocal. Las dos primeras letras del abecedario. Lo contrario de "off".

E. Arma de Bomberman (en plural).

F. Matrícula de Orense. Lo es Yogui y también los del anuncio de Coca Cola.

G. Animal que acompaña a Mario. Consonante.

	1	2	3	4	5	6	7
A							
B							
C							
D							
E							
F							
G							

VERTICALES:

1. La portátil de Nintendo.

2. Al revés, acudiré. Metal que busca Mario en el Super Mario Land II de Game Boy.

3. Vocales de "pato". En la radio, Onda Media. Así empieza Sega.

4. Consonante. Tu revista preferida, al revés.

5. Preposición, al revés. De esta manera.

6. Dícese de aquello que da pena.

7. Matrícula de Castellón. Así empieza Nintendo. Sociedad Limitada.

LA FRASE OCULTA ES:

__ __ __ __   __ __ __ __ __ __

3G 3B 7G 6F   3A 7A 7A 2C 2E 6C

PASATIEMPO 24
CONSOMÉ ALFABÉTICO

Encuentra en este consomé alfabético (mira que somos "fisnos" los de HC) los nombres de las OCHO consolas con las que mes a mes te deleitamos en tu/nuestra revista favorita.

Ten en cuenta que los nombres pueden aparecer en cualquier dirección (y es la antepenúltima vez que lo decimos: de izquierda a derecha, de derecha a izquierda, de arriba a abajo y de abajo a arriba). Así que mucha calma y tranquilidad, que tienes todas las vacaciones por delante...

W	T	G	S	C	D	R	L	T	K	X
T	H	Y	U	F	W	X	J	O	P	F
U	E	M	P	H	Ñ	O	B	O	P	A
G	A	M	E	G	E	A	R	D	G	R
A	R	Y	R	G	O	P	T	N	Q	G
M	I	O	N	L	A	A	S	E	V	O
E	Q	W	I	L	K	D	R	T	O	B
B	A	S	N	X	N	Z	R	N	M	R
O	Y	V	T	T	E	K	A	I	W	U
Y	V	Z	E	M	O	H	U	N	V	T
U	I	F	N	T	G	X	S	K	E	E
D	D	R	D	W	E	N	S	E	G	A
J	H	W	O	S	O	K	O	E	S	P



PASATIEMPO 25
TEST CONSOLERO

Ojo al dato, consoleros, porque entre los acertantes de este súper test sorteamos, nada más y nada menos, que 25 cassettes hobbyconsoleros. ¿Verdad que es una oferta musicalmente seductora a todos los efectos?

Elige la opción que consideres correcta de entre las te presentamos. Y si te equivocas, ¡dedícate a hacer windsurf o algo parecido, inútil!

1.- ¿Sabrías decirnos cómo se llama la sección de la revista en la que se publican los dibujos más alucinantes de la galaxia?
A- HOBBYDIBUJOS **B-** YO PINTO, TÚ PINTAS **C-** ¡QUÉ LOCURA!

2.- ¿ Cuál es la consola con más juegos del mercado? (Esta es chunga)
A- GAME BOY **B-** N.E.S. **C-** MEGADRIVE

3.- ¿En qué juego de Game Boy pueden participar cuatro jugadores simultáneamente? (Pues esta tampoco es ninguna estupidez)
A- F-1 RACE **B-** STREET FIGHTER II **C-** TENNIS

4.- ¿Cómo se llama el aparato que permite jugar a cuatro jugadores (valga la redundancia) en la Super Nintendo ?
A- LOS FOUR TOPS **B-** MULTITAP **C-** CUATRERO´S FOREVER

5.- ¿De qué color son los cuatro disparadores de la Super Nintendo ?
A- ROSA PALO **B-** SOLO HAY TRES **C-**AZUL, AMARILLO, ROJO Y VERDE

6.- Si en Estados Unidos vieras o vieses una consola llamada Genesis ¿ cuál pensarías que es ?
A- NIENTIENDO **B-** TURBO DUO **C-** MEGADRIVE

7.- ¿Cuál es el país de origen de la casa Nintendo ?
A- USA **B-** ESPAÑA **C-**JAPON

8.- ¿Y el de Sega ?
A- BURQUINA FASSO **B-** JAPON **C-**EX-U.R.S.S.

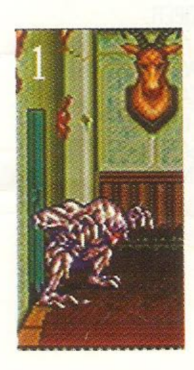
9.- ¿Cuántos colores es capaz de mostrar en pantalla la Game Boy ?
A- 4096'3 **B-** 16 **C-**0

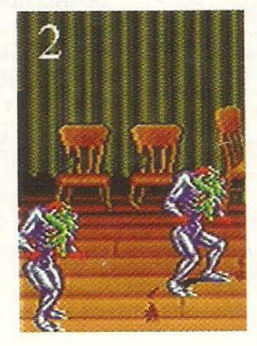
10.- ¿De qué color es la Neo Geo ?
A- ROJIBLANCA **B-** NEGRA **C-** BLAUGRANA

PASATIEMPO 26
LA PANTALLA FANTASMA

En la pantalla A va a ocurrir una acción cuyo desenlace se muestra en una de las opciones que figuran en la parte inferior. Decídete por una de ellas, y que tengas mucha suerte. Y si no la tienes, ¡oye, pues tampoco va a pasar nada!









PASATIEMPO 45
BUSCA LAS DIFERENCIAS

Encuentra las siete diferencias que hay entre estas dos pantallas, y que conste que no es nada fácil.





PASATIEMPO 19
CADA OVEJA CON SU PAREJA (DE CINE, II)

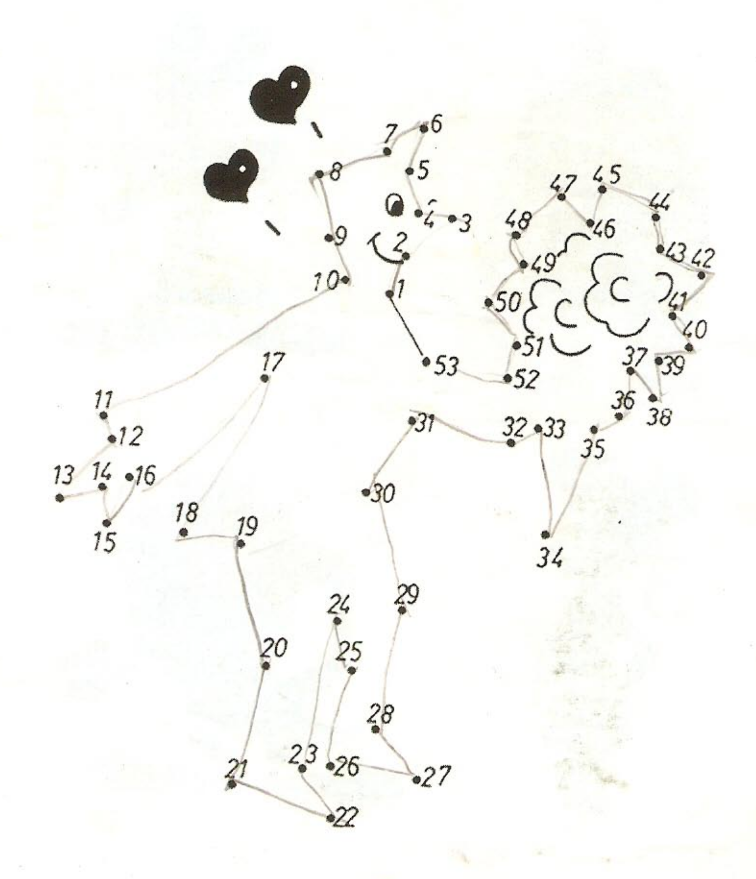
LA SIRENITA
SOLO EN CASA
ROGGER RABBIT
DICK TRACY
ALIEN 3
BEETLEJUICE
ROBIN HOOD
SUPER MARIO BROSS.

JESSICA RABBIT
DENNIS HOOPER
ARIEL
SIGURNEY WEAVER
WARREN BEATTY
MACAULAY CULKIN
MICHAEL KEATON
KEVIN COSTNER

PASATIEMPO 43

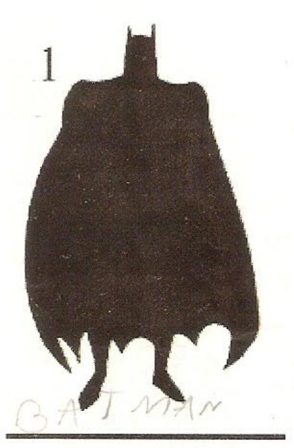
UNE LA LINEA DE PUNTOS

Une en oreden los puntos y obtendrás una figura muy relacionado con la época del año que estamos.



PASATIEMPO 30
MÁS SILUETAS

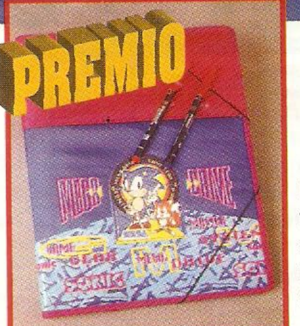
Los personajes de los juegos han perdido su silueta, y ahora no saben cuál es cada uno. ¿ Por qué no les ayudas a solucionar este problema ?











PASATIEMPO 31
FRASE OCULTA

Traslada las definiciones a las casillas correspondientes, para obtener la frase oculta. Y entre todos los que consigáis descubrirla, sortearemos 25 carpetas como ésta, con Sonic a toda pastilla. Mucha suerte, y ¡a por ellas!

1. Más vale consola en mano que ciento.........

_ _ _ _ _ _ _
2, 6, 2

2. ¿ A qué personaje femenino hay que buscar por el mundo ?

_ _ _ _ _ _   _ _ _ _ _ _ _ _
5 9, 7 9

3. ¿ Sabrías decir como se le conoce al Capitán Garfio en Estados Unidos ? Vamos, la palabra "garfio" en inglés.

_ _ _ _
1

4. Completa el nombre de este juego: R-.........

_ _ _ _ _
10 4, 12

5. Nombre técnico (de origen anglosajón) del mando con el que controlas a tus personajes favoritos

_ _ _
13

6. ¿ A qué especie pertenecen las famosas tortugas ninja ?

_ _ _ _ _ _ _ _ _ _
11, 8

7. Nombre de pila del hijo varón de la familia Simpson

_ _ _ _
3, 14

LA FRASE ES:

_ _ _ _ _   _ _ _ _ _ _ _ _
1 2 3 3 4   5 2 6 7 2 8 9 7

_   _ _   _ _ _ _ _ _   _ _   _ _ _
4   10 11   1 12 5 1 2 7   12 8   11 6 2

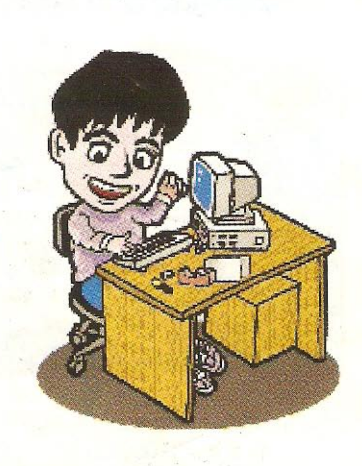
_ _ _ _   _ _   _ _ _ _
13 9 14 9   12 8   2 10 14 2



PASATIEMPO 32
PALABRAS CRUZADAS

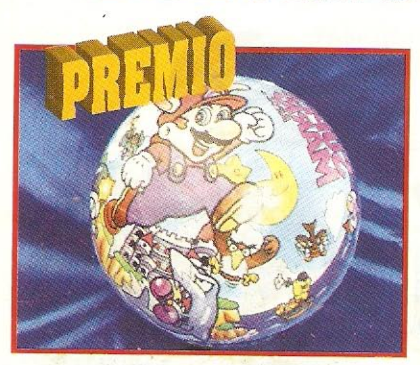
Coloca el nombre de guerra de cada redactor en la casilla que corresponda. Ten en cuenta que las letras pueden ir colocadas en cualquier dirección, es decir, de izquierda a derecha, de derecha a izquierda, de arriba abajo, o de abajo arriba.











PASATIEMPO 33

SOPA DE LETRAS

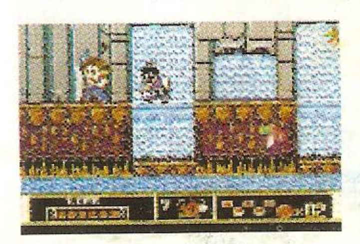
Busca las OCHO modalidades de juegos entre este laberinto de letras. Con las letras sobrantes, conseguirás formar una frase auténtica y verdadera como la vida misma.

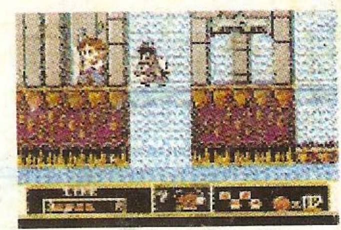
Así que manos a la obra, porque si logras encontrar la frase que se esconde en esta sopa de letras y nos envías la solución, porque podrás conseguir esta estupenda pelota de playa con tu amigo Mario como protagonista. Así podrás jugar con él, incluso en el agua.

S	I	T	U	A	C	C	I	O	N	N	O	L
M	A	T	A	M	A	R	C	I	A	N	O	S
E	E	S	H	O	B	B	Y	R	C	O	N	I
S	O	E	L	A	S	T	U	O	D	O	S	M
L	O	D	S	M	E	T	S	E	S	T	U	U
A	I	C	N	E	G	I	L	E	T	N	I	A
C	A	R	V	E	S	T	A	R	A	F	E	D
P	L	A	T	A	F	O	R	M	A	S	L	O
I	D	E	P	O	R	T	I	V	O	Z	.	R

PASATIEMPO 34
BUSCA LAS DIFERENCIAS

¿ Crees que estas dos pantallas son exactamente iguales ? Pues no. Hay siete diferencias que debes encontrar.





PASATIEMPO 35
MÁS DE TACHAR

En cada grupo de palabras hay una que no tiene nada que ver con el resto. ¡Descúbrelas!

1. FATAL FURY
- WORLD HEROES
- MORTAL KOMBAT
- RODLAND -
- ART OF FIGHTING

2. MEGADRIVE
- SUPER NINTENDO
- GAME GEAR
- MASTER SYSTEM

3. RYU
- SON GOKU
- PICOLO
- VEGETA
- FREEZER

4. LO MAS NUEVO
- EN PORTADA
- LISTA DE EXITOS
- LASERS & PHASERS
- HOBBYCONSOLAS AL HABLA

5. ECCO
- MICKEY MOUSE
- SONIC
- ASTERIX
- YOSHI

6. MATAMARCIANOS
- ACCION
- SCROLL
- INTELIGENCIA
- AVENTURA

7. BUGS BUNNY
- BABS
- HAMTON
- PLUCKY DUCK
- BUSTER BUNNY



¡¡CONSIGUE UNA DE ESTAS 10 MOUNTAIN BIKE BH P410 MISSOURI!!

Si eres capaz de resolver correctamente las diez complicadas preguntas consoleras que te hacemos, no cabe la menor duda de que eres un jugón consumado. Y como premio a tu sapiencia, podrás conseguir una de las 10 maravillosas mountan bikes que sorteamos. ¡Animo, y a mandarnos las soluciones!

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

- 18 velocidades
- Cuadro Oversize de Acero High Tension.
- Manillar doble apoyo
- Triple plato.
- Cambios Shimano Tourney 6 velocidades.
- Frenos: Cantilever
- Llantas dural 26"x1.75"

PASATIEMPO 36
TEST CONSOLERO

1.- ¿ Qué nombre recibe la Super Nintendo en Japón ?
A- SUPER NINTENDO **B-** SUPER NES **C-** SUPER FAMICOM

2.- ¿Qué compañía ha realizado el juego Flashback?
A- CHURRERIAS PEPIN **B-** OCEAN **C-** U.S.GOLD

3.- ¿ En qué trabajan los Crash Dummies ?
A- SON ACTORES **B-** SON CANTANTES **C-** SON MUÑECOS DE PRUEBAS DE CHOQUE

4.- ¿ Cuántos guerreros participan en el World Heroes 2 de Neo Geo ?
A- 8 **B-**14 **C-** 21

5.- Las Tortugas Ninja tienen unos nombres que están relacionados con.....
A- EL DEPORTE **B-** EL ARTE **C-** EL CINE

6.- ¿ Cuántos bits tiene la Super Nintendo ?
A- 8 **B-** 16 **C-** 32

7.- ¿ Cuántos dientes tiene Leonardo, la Tortuga Ninja ?
A- LOS MISMOS QUE CUALQUIER ANIMAL **B-** LOS MISMOS QUE CUALQUIER HUMANO **C-** LOS MISMOS QUE CUALQUIER TORTUGA

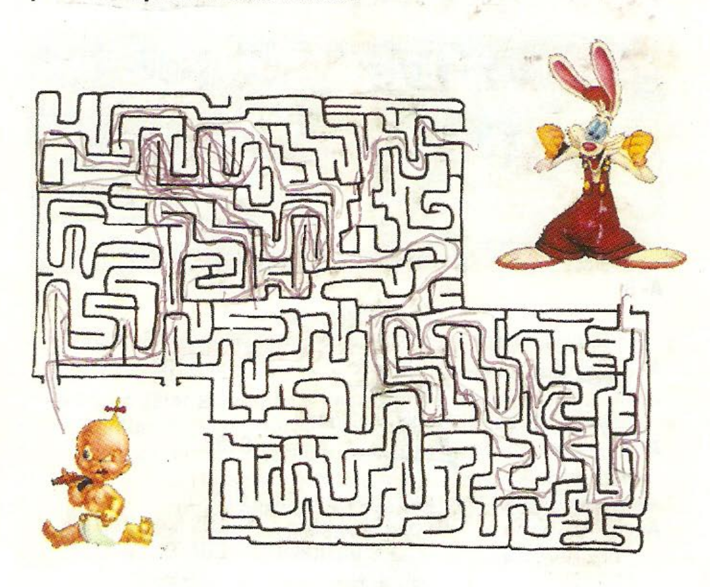
8.- ¿ Cuántas púas tiene Sonic ?
A- CIENTOS **B-** 4 **C-** NO TIENE

9.- ¿ De qué color tiene los ojos Spot ?
A- LLEVA GAFAS NEGRAS **B-** AZULES **C-** MARRONES

10.- ¿ Cómo se llama el juego Starwing en Estados Unidos ?
A- SONIC 3 **B-** VIENTO EN POPA- **C-** STARFOX

PASATIEMPO 37
EL LABERINTO

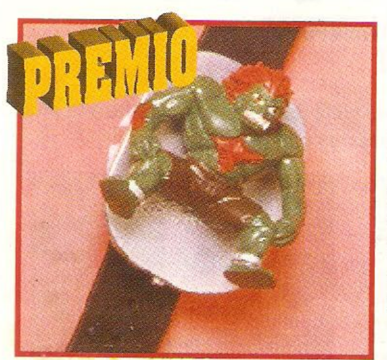
El pequeño Baby Herman ha perdido a su amigo Roger Rabbit. ¿ Por qué no les ayudas a encontrarse ?



PASATIEMPO 38
CADA OVEJA CON SU PAREJA

Cada uno de estos personajes de videojuegos está relacionado con un deporte. Une con una flecha el jugador y el deporte que practica.

AGASSI	BALONCESTO
JOHN MADDEN	KARATE
GEORGE FOREMAN	FUTBOL AMERICANO
DAVID ROBINSON	AUTOMOVILISMO
AYRTON SENNA	BOXEO
JACKIE CHAN	TENIS



PASATIEMPO 39
TEST CONSOLERO

Si os consideráis unos expertos en la materia y os atrevéis con este test, mandarnos las soluciones correctas, porque sorteamos 10 fabulosos relojes del Street Fighter 2. Para que luzcas en tu muñeca a tu personaje favorito.

(Nivel experto)

1. ¿Cuántos canales de sonido tiene la Super Nintendo ?
A- 4 **B-** 8 **C-** 12

2. ¿Y cuántos el Mega CD?
A-8 **B-** 12 **C-**16

3. ¿Cuántas selecciones intervienen en el Super Soccer de Super Nintendo?
A- 12 **B-**24 **C-** 16

4. ¿Cuál es el nombre del maestro de las Tortugas Ninja?
A- MASTER **B-** SHREDDER **C-** SPLINTER

5. ¿En qué ciudad se desarrolla el Robocop?
A- DETROIT **B-** CHICAGO **C-** SAN FRANCISCO

6. ¿Cuál es el apellido del protagonista de la Familia Addams?
A- SMITH **B-** JIMENEZ **C-** GOMEZ

7. ¿De qué color tiene el pelo PC Kid (Turbo Grafx)?
A- RUBIO **B-** NO TIENE **C-** MORENO

8. ¿De qué nacionalidad es el luchador Dhalsim del Street Fighter 2?
A- KENIATA **B-** INDIO **C-** COREANO

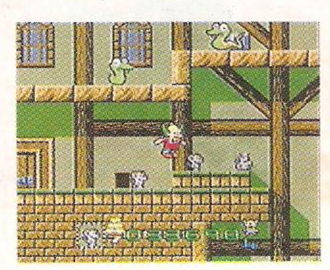
9. El juego Mutation Nation es de....
A- NES **B-** MASTER SYSTEM **C-** NEO GEO

10. ¿ Quién es Ecco ?
A- UN DELFIN **B-** UN ELEFANTE **C-** UN DINOSAURIO

PASATIEMPO 40
BUSCA LAS DIFERENCIAS

Una de estas pantallas contiene siete diferencias respecto a la otra, que es la auténtica. Busca y márcalas con lápiz rojo.





PASATIEMPO 41
QUÉDATE CON TUS AMIGOS

Si quieres dejar alucinado a un amigo, no tienes más que hacerle este truquillo: dile que piense un número del 1 al 10 y que lo multiplique por 9. Posiblemente obtenga un número de dos cifras que deberá sumar entre sí. Ahora réstale 5. Con el número obtenido, que lo traslade al abecedario y que lo haga coincidir con una letra (el 1 sería la A, el 2 la B y así sucesivamente). Es muy importante aclarar que no debe contar la "Ch". Con la letra correspondiente, pídele que piense un país que empiece por esa letra, y un animal que comience con la que va después de la inicial del país; es decir, si el país empezaba por A, el animal debe empezar por B. Por último, debe pensar en el color del animal.

Cuando haya hecho todo esto, di: ¿ Pero no sabes que no hay elefantes grises en Dinamarca ? ¡Ya verás qué cara se le queda !

EJEMPLO:

NUMERO ELEGIDO: 9

9 x 9= 81 8 + 1=9 9 - 5=4

La letra que le corresponde es la "D", y el primer país que se piensa que empiece por "D" es Dinamarca. La siguiente letra es le "E", y el primer animal que viene a la mente es el elefante, que lógicamente es de color gris.

Pruébalo y ya verás cómo funciona.

PASATIEMPO 42

SILUETAS

¿ Sabrías descifrar a qué personajes pertenecen estas extrañas sombras ?

1

2

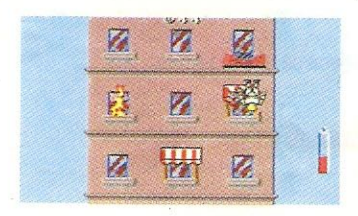
3

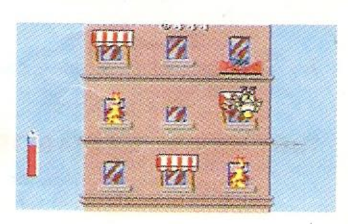
4

PASATIEMPO 43

BUSCA LAS DIFERENCIAS

Fíjate bien en estas dos pantallas y comprobarás que entre ellas existen siete diferencias. De ti depende encontrarlas.







PASATIEMPO 44
TEST FUTBOLERO

Si además de las consolas eres un auténtico entendido en esto del fútbol, no te será difícil averiguar cuál es la herramienta a la que nos referimos. Si lo haces, podrás conseguir uno de estos fenomenales relojes del Street Fighter 2 con la figura de Honda.

Responde a las siguientes preguntas colocando cada letra en su lugar correspondiente. Si consigues completar todas, podrás leer el nombre de tu mejor herramienta de trabajo (y diversión).

1. ¿ De qué ciudad es el equipo ganador de la liga 92-93 ?

B A R C E L O N A
(1)

2. ¿ Qué equipo preside Jesús Gil y Gil ? (Nombre sin la ciudad)

A T L E T I C O
(2)

3. ¿ Contra qué equipo perdió la Liga el Real Madrid en su último partido ?

T E N E R I F E
(3)

4. ¿ De qué ciudad francesa es el campeón de la Copa de Europa ?

M A R S E L L A
(4)

5. ¿ Quién fue el máximo goleador de España en la temporada 92-93 ?

M A N O L O
(5)

6. ¿ Cuál es el apellido del entrenador del Real Madrid ?

F L O R O
(6)

7. ¿ A qué competición accede el campeón de la Copa del Rey ?

R E C O P A
(7)

TU MEJOR HERRAMIENTA DE TRABAJO ES TU...

C O N S O L A
1 2 3 4 5 6 7

PASATIEMPO 45

SOPA DE LETRAS FANTASMA

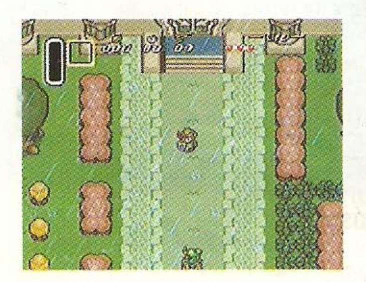
En este pasatiempo, lo primero que deberás hacer es colocar las letras de tal manera que obtengas el nombre de un cartucho. Y después debes encontrarlo en esta sopa de letras.

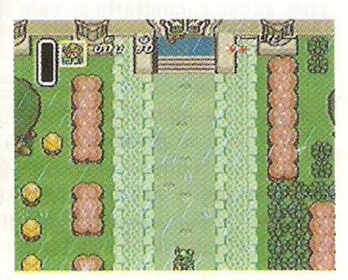
DOLGNE EAX
EANIL
KUAHTSOCQ
INTAFASA
RIMETRANOT
BROPOCO
HOSIY

A	W	R	O	B	O	C	O	P	M	C	R	T	S	W
S	E	M	I	T	V	L	I	R	X	R	E	V	G	F
V	T	Q	T	E	G	E	Y	G	F	O	Y	I	H	A
T	Q	A	U	X	T	R	A	S	P	T	M	B	K	N
C	Z	X	S	A	F	N	E	I	L	A	F	Y	Q	T
I	U	W	H	N	C	N	T	R	T	N	U	D	A	A
B	E	W	R	E	R	K	P	P	U	I	O	C	X	S
K	R	L	T	D	W	O	S	T	I	M	T	R	I	I
E	Q	X	U	L	U	R	Q	H	T	R	I	B	J	A
T	E	Y	C	O	C	I	S	A	O	E	S	H	F	G
Q	D	F	T	G	H	O	D	W	R	T	H	I	G	T
A	S	T	Y	U	Y	I	I	B	E	Y	F	L	J	K

PASATIEMPO 46
BUSCA LAS DIFERENCIAS

Con un poco de buena vista y algo de paciencia, encontrarás las siete diferencias que existen entre estas dos pantallas. ¡Al tajo!





PASATIEMPO 47
AQUÍ SE HA COLADO ALGUIEN...

¿ Cuál de éstos no ha protagonizado un juego de... ?

1.- BOXEO
- **A-** BUSTER DOUGLAS
- **B-** EVANDER HOLYFIELD
- **C-** POLI DIAZ
- **D-** PANZA

2.- PELICULA
- **A-** ROBOCOP
- **B-** ROGGER RABBIT
- **C-** MIKE HAMMER
- **D-** INDIANA JONES

3.- MIEDO
- **A-** FREDDY KRUEGER
- **B-** DRACULA
- **C-** LA FAMILIA ADDAMS
- **D-** GODZILLA

4.- DEPORTE
- **A-** AGASSI
- **B-** PAOLO FUTRE
- **C-** DAVID ROBINSON
- **D-** NIGEL MANSELL

5.- LUCHA
- **A-** RYU
- **B-** HONDA
- **C-** MR. BISON
- **D-** MARIO

6.- GOLF
- **A-** JACK NICKLAUS
- **B-** ARNOLD PALMER
- **C-** SEVERIANO BALLESTEROS
- **D-** NICK FALDO



PASATIEMPO 48

LLAMANDO A...

Como habrás podido observar, en algunos teléfonos aparecen letras sobre los números.

Pues bien, aquí tienes el dial de uno de esos teléfonos, así como varias cifras.

Deberás sustituir cada cifra por una de las letras que tiene asignada, para averiguar a qué personaje, empresa o compañía de videojuegos estás llamando. Si lo haces, aquí tenemos un extraordinario Pack Mega Acción de Mega Drive que tanto te gustaría tener para sortear entre todos los acertantes. ¡Vamos, que no se diga que se te dan mal los números y que sólo sabes darle a la consola!

DIAL:

A,B = **1** C,D = **2** E,F,G = **3** H,I,J = **4** K,L,M = **5**
N,Ñ,O = **6** P,Q,R = **7** S,T = **8** U,V,W = **9** X,Y,Z = **0**
(Por ejemplo: el número 7616267 corresponde a Robocop).

A) 24925 7625 ____________________
B) 89774216 ____________________
C) 542530 56983 ____________________
D) 1938 19660 ____________________
E) 46110 26686518 ____________________
F) 71737 160 ____________________
G) 5351 516 ____________________
H) 64683626 ____________________
I) 1883740 ____________________
J) 5798080 ____________________



PASATIEMPO 49
LOS NÚMEROS MÁGICOS

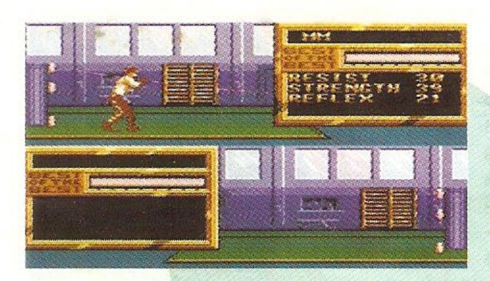
Veinte estupendos estuches de Sonic, para guardar tus bolígrafos y tus cosas, están esperando para ser sorteados entre aquellas mentes privilegiadas que logren resolver este acertijo. Así que vamos, ¡no seas vago, y piensa un poco!

Se trata de incluir un número del 1 al 9 en cada casilla, sin repetirlo, de tal manera que al final siempre sumen 15 en todas las direcciones, incluidas las diagonales. Todo un reto matemático.

PASATIEMPO 50
EL JUEGO DE LAS PAREJAS

PERSONAJE	PAREJA	PISTA
SONIC	Tails	Su compañero en Sonic 2
MARIO	luigi	Su hermano
BILLY	Jimmy	Double Dragon
RYU	Ken	Tiene sus mismos golpes
BUBBLE	bobly	Su hermano gemelo
BATMAN	Joker	Su enemigo de siempre
MICKEY	minnie	Su novia

PASATIEMPO 51
BUSCA LAS DIFERENCIAS



¿Qué, son iguales? Pues yo no estaría tan seguro, así que... Lo cierto es que siete son las diferencias que existen entre una y otra pantalla. Búscalas y podrás comprobarlo.



PASATIEMPO 52
CADA OVEJA CON SU PAREJA (FUTBOLERO)

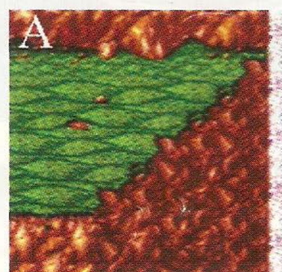
ZAMORANO	OSASUNA
LUIS GARCIA	TENERIFE
LAUDRUP	VALENCIA
DERTYCIA	REAL MADRID
BEBETO	RAYO VALLECANO
PENEV	BARCELONA
SUKER	JUVENTUS
SPASIC	SEVILLA
OCEANO	DEPORTIVO DE LA CORUÑA
WILFRED	MILAN
VAN BASTEN	ATLETICO DE MADRID
BAGGIO	REAL SOCIEDAD

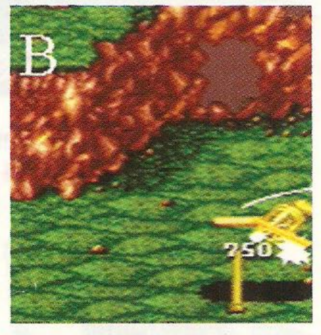
PASATIEMPO 53

BUSCA LA PANTALLA QUE CORRESPONDA

Como puedes observar, la pantalla marcada con un "1" no está completa. Y es que se nos han escapado un poco las tijeras, hemos cortado más de la cuenta, y ahora no sabemos cuál de las cuatro imágenes de abajo es la que corresponde. ¿Podrías echarnos una mano? A ser posible que no sea al cuello.

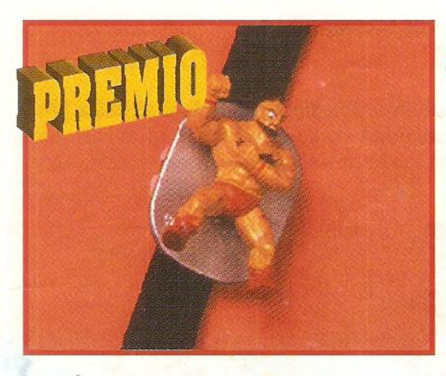












PASATIEMPO 54
¿CONOCES HOBBY CONSOLAS?

Si eres un fan de Hobby Consolas y logras encontrar la frase secreta con el método que ya conoces, podrás conseguir este genial reloj del Street Fighter 2. Para que no llegues tarde a las peleas...

1. ¿ En qué sección de la revista encontrarás las últimas novedades en el mundo de las consolas ?

_ _   _ _ _   _ _ _ _ _ _
(5) (1) (5)

2. ¿ Dónde mirarías si necesitaras un truco para tu consola ?

_ _ _ _ _ _ & _ _ _ _ _ _ _ _
(6) (6)

3. Los próximos éxitos aparecen en la sección...

_ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _
(7) (3)

4. ¿ A qué sección escribirías para vender tu vieja consola ?

_ _   _ _ _ _   _ _ _ _ _ _ _
(9) (4) (9)

5. Si quieres encontrar un dibujo divertido de los lectores, debes dirigirte a:

¡ _ _ _   _ _ _ _ _ _ !
(8) (8) (2)

6. En la revista figura una sección que contesta Yen. ¿ Cómo se llama ?

_ _ _ _ _ _ _ _   _ _ _ _
(11) (10)

LA FRASE FINAL ES:

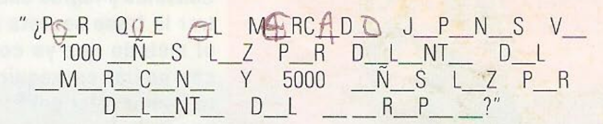
_ _ _ _ _   _ _   _ _
1 2 3 4 5   6 7   8 9

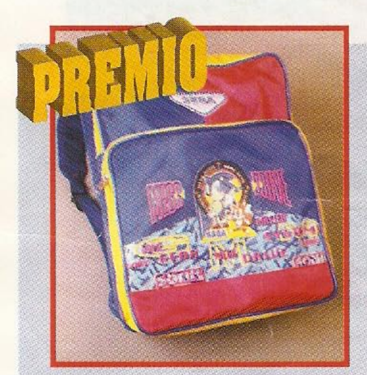
_ _ _ _ _ _ _ _ _
10 5 9 11 2 9 6 3 5

COMECOCOS

PASATIEMPO 55
LA FRASE OCULTA

A esta frase le faltan las vocales. Complétala para leer un sabio proverbio sacado de "From Consolandia":


"¿P__R Q__E __L M__RC__D__ J__P__N__S V__ 1000 __Ñ__S L__Z P__R D__L__NT__ D__L __M__R__C__N__ Y 5000 __Ñ__S L__Z P__R D__L__NT__ D__L __ __R__P__ __?"



PASATIEMPO 57
UNA DE MALOS...

Resuelve estas cuestiones y traslada las letras a las casillas correspondientes. De esta forma hallarás la respuesta a la pregunta: ¿Cuál es el enemigo de las consolas ? Si consigues averiguarlo, una alucinante mochila de Sonic podrá ser tuya. ¡Y recuerda que sorteamos 5 mochilazas!

¿ QUIÉN ES EL ENEMIGO DE... ?

1. Sonic:

__ __ __ __ __ __ __ __
2 1 1 5

2. Terminator 2:

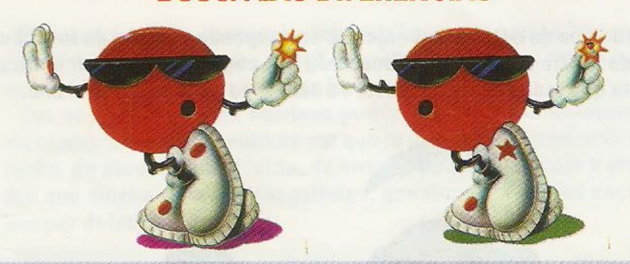
__ __ __ __ __

3. Batman:

__ __ __ __ __
1 4 2

PASATIEMPO 56

BUSCA LAS DIFERENCIAS



4. Tortugas Ninja:

_ _ _ _ _ _ _ _
    2 4 3 3 4 2

5. Robocod:

_ _. _ _ _ _ _
3 2   6

6 Turrican:

_ _ _ _ _ _
  1 2   7

7. Mario:

bowseR
  1   4 2

8. Ghostbusters II:

_ _ _ _
      1

9. Shinobi:

_ _ _ _ _ _ _
      5 3 2 1

10. Megaman:

DR. _ _ _ _ _
3 2   7

EL ENEMIGO DE LAS CONSOLAS ES:

el ORDeNADOR
4 7   1 2 3 4 5 6 3 1 2

PASATIEMPO 58

CADA OVEJA CON SU PAREJA: GRÁFICO

Cada uno de estos personajes se corresponde con uno de los dibujos de la otra columna. No tienes más que coger tu lápiz y unir entre sí hasta que todos estén casados. Ya sabes: no puede sobrar ni uno.



PREMIO



PASATIEMPO 59
EL JUEGO DE LAS DIFERENCIAS

Entre estos siete Guile existen algunas diferencias, la mayoría de ellas inapreciables, pero existentes al fin y al cabo. A excepción de dos que son exactamente iguales. No tienes más que encontrarlos y podrás decir que has salido airoso de este pasatiempo.

Entre los acertantes, sortearemos 50 Superspokes como éste para que los pongas en los radios de tu bici. ¡Agudiza la vista y uno podrá ser tuyo!

A B C D

E F G

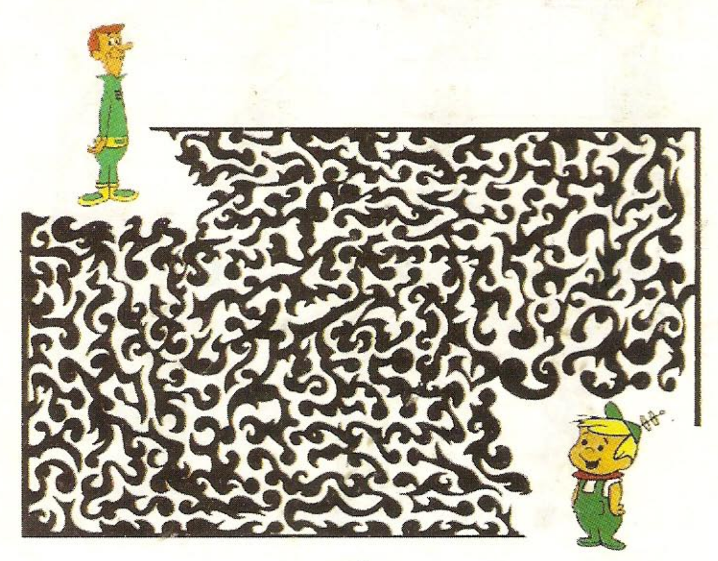
PASATIEMPO 60
CADA OVEJA CON SU PAREJA

Cada uno de estos personajes de videojuegos está relacionado con un deporte. Une con una flecha el jugador y el deporte que practica.

AGASSI	BALONCESTO
JOHN MADDEN	KARATE
GEORGE FOREMAN	FUTBOL AMERICANO
DAVID ROBINSON	FORMULA 1
AYRTON SENNA	BOXEO
JACKIE CHAN	TENIS

PASATIEMPO 61
EL LABERINTO

Los Jetsons están muy tristes desde que el pequeño Elroy se perdió. Su padre,George, ha salido en su busca. Te importaría dejar de mirar a la chica del bikini amarillo y ayudarle a encontrar el camnino correcto?



CUPONES DE PARTICIPACIÓN

Para participar en cada concurso, deberás cortar el cupón correspondiente y enviarlo a:
HOBBY PRESS
APDO. DE CORREOS 400, 28700 MADRID.
indicando en el sobre:
CONCURSO MOCHILA SONIC (o como se llame el concurso en el que participes).
Si quieres participar en varios sorteos, cada cupón deberá ir en un sobre separado.

PASATIEMPO Nº 1: BALÓN SONIC

Nombre: YON
Apellidos: ZAPATERO LOZANO
Dirección: C/ Pºz AREILZA Nº 2 - 3º C
Localidad: GALLARTA
Provincia: VIZCAYA
Código Postal: ...
Teléfono: 6369453
Edad: 8 AÑOS

Respuesta: HOBBY CONSOLAS TU MEJOR AYUDA



PASATIEMPO Nº11: CAMISETAS HOBBY CONSOLAS

Nombre: ....
Apellidos: ....
Dirección: ....
Localidad: ....
Provincia: ....
Código Postal: ....
Teléfono: ....
Edad: ....

Respuesta: ....
....

PASATIEMPO Nº14: RELOJ STREET FIGHTER (1)

Nombre: ....
Apellidos: ....
Dirección: ....
Localidad: ....
Provincia: ....
Código Postal: ....
Teléfono: ....
Edad: ....

Respuesta: 1.- ____ 2.- ____ 3.- ____ 4.- ____ 5.- ____
6.- ____ 7.- ____ 8.- ____ 9.- ____ 10.- ____



PASATIEMPO Nº22: LATA DE COCA COLA

Nombre: ....

Apellidos: ....

Dirección: ....

Localidad: ....

Provincia: ....

Código Postal: ....

Teléfono: ....

Edad: ....

Respuesta: ....

....

PASATIEMPO Nº25: WALKMAN HOBBY CONSOLAS

Nombre: ....

Apellidos: ....

Dirección: ....

Localidad: ....

Provincia: ....

Código Postal: ....

Teléfono: ....

Edad: ....

Respuesta: 1.- ____ 2.- ____ 3.- ____ 4.- ____ 5.- ____

6.- ____ 7.- ____ 8.- ____ 9.- ____ 10.- ____



PASATIEMPO Nº31: CARPETA SONIC

Nombre: YON
Apellidos: ZAPATERO LOZANO
Dirección: Dª AREILZA Nº2-3ºC
Localidad: GALLARTA
Provincia: VIZCAYA
Código Postal: ....
Teléfono: 6369453
Edad: 7 AÑOS

Respuesta: HOBY CONSOLAS Y TU HECHOS EL UNO PARA EL OTRO

PASATIEMPO Nº33: BALÓN MARIO

Nombre: ....
Apellidos: ....
Dirección: ....
Localidad: ....
Provincia: ....
Código Postal: ....
Teléfono: ....
Edad: ....

Respuesta: 1.- ________ 2.- ________ 3.- ________
4.- ________ 5.- ________ 6.- ________
7.- ________ 8.- ________

PASATIEMPO Nº36: MOUNTAIN BIKE

Nombre: ....

Apellidos: ....

Dirección: ....

Localidad: ....

Provincia: ....

Código Postal: ....

Teléfono: ....

Edad: ....

Respuesta: 1.- ____ 2.- ____ 3.- ____ 4.- ____ 5.- ____
6.- ____ 7.- ____ 8.- ____ 9.- ____ 10.- ____

PASATIEMPO Nº39: RELOJ STREET FIGHTER (2)

Nombre: ....

Apellidos: ....

Dirección: ....

Localidad: ....

Provincia: ....

Código Postal: ....

Teléfono: ....

Edad: ....

Respuesta: 1.- ____ 2.- ____ 3.- ____ 4.- ____ 5.- ____
6.- ____ 7.- ____ 8.- ____ 9.- ____ 10.- ____



PASATIEMPO Nº44: RELOJ STREET FIGHTER(3)

Nombre: YON

Apellidos: ZAPATERO LOZANO

Dirección: Dº AREILZA Nº2 - 3ºC

Localidad: GALLARTA

Provincia: VIZCAYA

Código Postal:

Teléfono: 6364453

Edad: 8 - AÑOS

Respuesta: CONSOLA

PASATIEMPO Nº48: PACK MEGA DRIVE

Nombre:

Apellidos:

Dirección:

Localidad:

Provincia:

Código Postal:

Teléfono:

Edad:

Respuesta: 1.- ______ 2.- ______ 3.- ______

4.- ______ 5.- ______ 6.- ______

7.- ______ 8.- ______ 9.- ______

10.- ______



PASATIEMPO Nº49: ESTUCHE SONIC

Nombre: ....

Apellidos: ....

Dirección: ....

Localidad: ....

Provincia: ....

Código Postal: ....

Teléfono: ....

Respuesta: 1.- _____ 2.- _____ 3.- _____

4.- _____ 5.- _____ 6.- _____

7.- _____ 8.- _____ 9.- _____

PASATIEMPO Nº54: RELOJ STREET FIGHTER (4)

Nombre: ....

Apellidos: ....

Dirección: ....

Localidad: ....

Provincia: ....

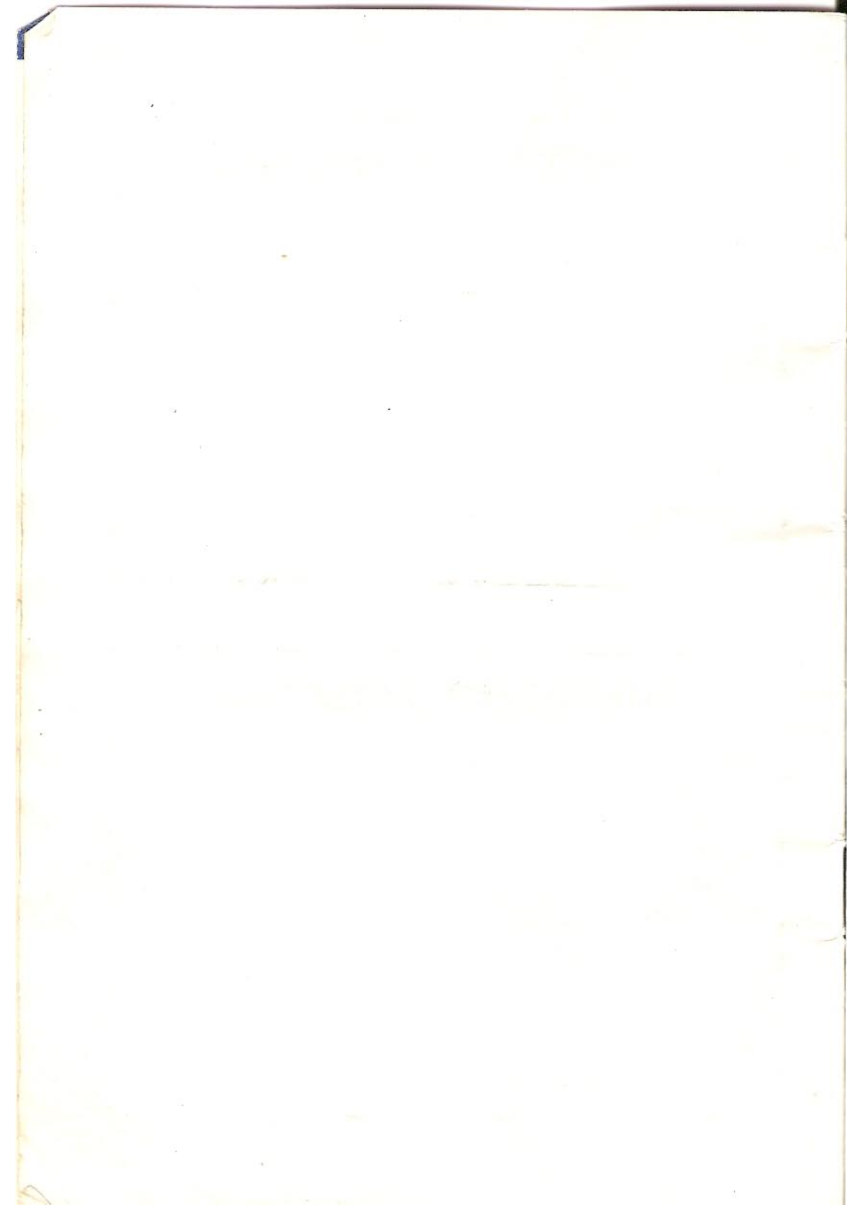
Código Postal: ....

Teléfono: ....

Edad: ....

Respuesta: ....

....



PASATIEMPO Nº57: MOCHILA SONIC

Nombre: ....

Apellidos: ....

Dirección: ....

Localidad: ....

Provincia: ....

Código Postal: ....

Teléfono: ....

Edad: ....

Respuesta: ....

....

PASATIEMPO Nº59: SUPER SPOKES

Nombre: ....

Apellidos: ....

Dirección: ....

Localidad: ....

Provincia: ....

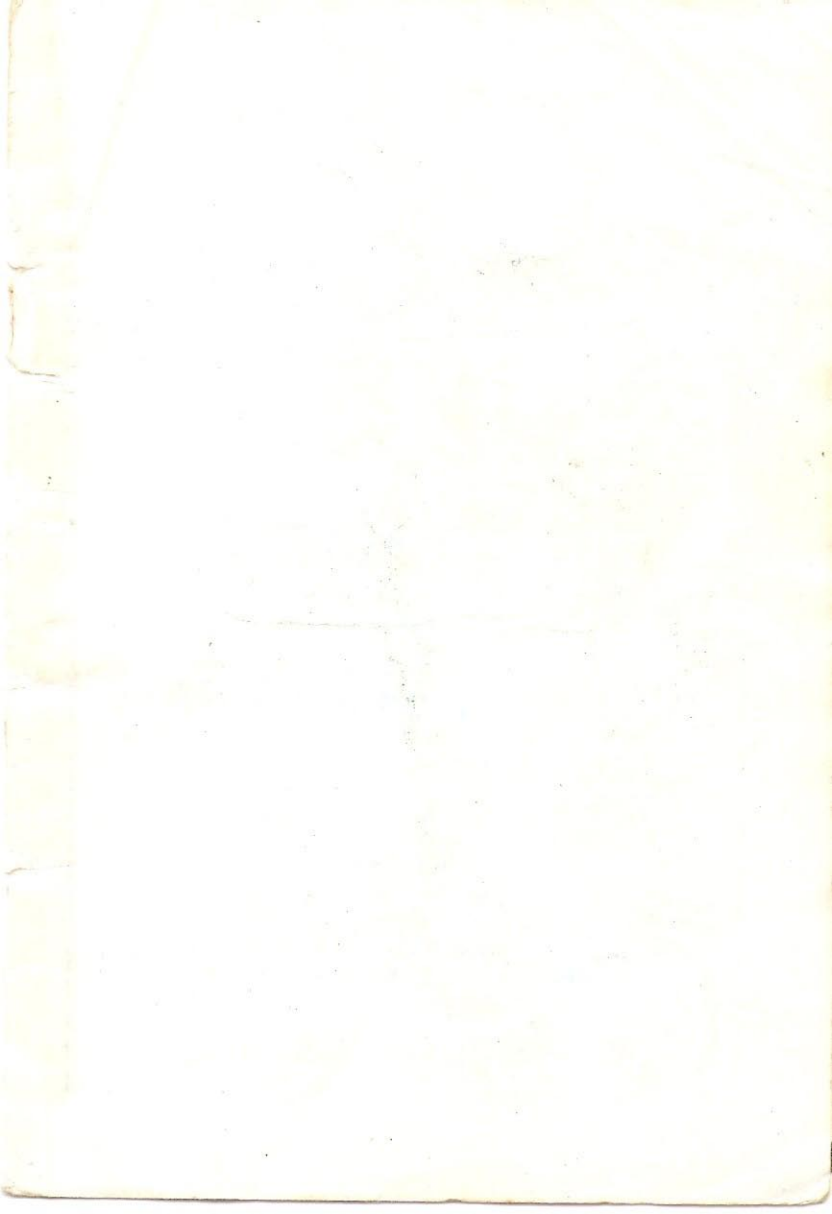
Código Postal: ....

Teléfono: ....

Edad: ....

Respuesta: 1.- ______________________

2.- ______________________



RELACIÓN DE PREMIOS

25 Balones de Sonic
25 Balones de Super Mario
50 Camisetas de Hobby Consolas
25 Carpetas de Sonic
5 Mochilas de Sonic
20 Estuches de Sonic
10 Relojes de Guile (Street Fighter II)
10 Relojes de Honda (Street Fighter II)
10 Relojes de Blanka (Street Fighter II)
10 Relojes de Zangief (Street Fighter II)
25 Latas «secretas» de Coca-Cola
25 Walkman de Hobby Consolas
50 Super Spokes
1 Pack Mega Acción

y 10 Mountain Bike



COOL SPOT
DISPONIBLE EN MEGA DRIVE
SPOT. ¡TODO UN FICHAJE!
SEGA
LA LEY DEL MAS FUERTE